

Lekolar®

16524 | XXL Candy



I detta spel behöver man koncentration och snabba reflexer. Detta spännande spel av godis främjar iakttagelseförmågan och färgkombination igenkännandet.

Ålder: 4 till 99 år
Spelare: 1 till 8 st
Innehåll: 41 färgade godisbitar av trä
3 färgade tärningar
1 spelfält av tyg

Illustration -Simone Kalz

Tobi och hans syster Lisa hjälpte deras mamma i trädgården och blev belönade med en stor påse av färgade godisbitar.

Båda vill bära den stora påsen med godis till deras lektrum och på grund av att båda drar i påsen går den plötsligt sönder och alla godisbitar ramlar ut.

Vilken röra! Alla de färgade godisbitarna ligger utspridda på mattan. Godisbitarna måste plockas upp snabbt!

Vem är snabbast på att göra det?

Spel förberedelser

Alla godisbitar är blandade och utspridda på golvet med de ljusa sidorna uppåt. De 3 färgade tärningarna ligger vid sidan om detta.

Det finns olika sätt att spela spelet.

Version 1

I denna version bestämmer man innan spelet startar hur många godisbitar som måste samlas in för att vinna spelet. Ex. Den första som samlar ihop 5 godisbitar vinner spelet.

Godisbitarna har olika färgkombinationer med upp till tre olika färger per bit. Det yngsta barnet börjar med att kasta de tre tärningarna samtidigt. Målet är att hitta de godisbitar som matchar färgkombinationen man får från tärningarna man har kastat. Alla spelare tittar på bitarna samtidigt och den som hittar den rätta godisbiten tar upp den och visar den för de andra spelarna. Därefter sparas den som för att nå målet med antal godisbitar. Alla slår tärningarna i tur och ordning.

Version 2

Som i version 1, men med skillnaden att man får inte ta upp bitarna när en spelare hittar rätt godisbit. I stället ber man en spelare (eller en domare) att göra en poäng lista och hålla koll på poängen var spelare samlar ihop. Alltså får man ett poäng för var godisbit man hittar som har rätt färgkombination.

I denna version bestämmer man också spelets längd i förväg. Till exempel att man spelar en omgång i 10 minuter. Den som har flest poäng när tiden går ut har vunnit.

Version 3

Godisbitarna delas ut till alla spelare så att alla har lika antal bitar. Spelarna lägger alla bitar öppet framför sig själva. En spelare kastar tärningen och spelaren som har rätt färgkombination på en bit framför sig får lägga in den i mitten på spel mattan. Den första som blir av med alla sina bitar har vunnit spelet.

I denna version kan man också bestämma en tidsgräns som spelet spelas under, eller ett antal, så att spelet inte pågår allt för länge. Till exempel så kan spelet sluta efter 10 minuter eller efter den första som bara har två godisbitar kvar framför sig vinner.

Den som har minst antal bitar framför sig när tiden går ut vinner.

Vi hoppas ni får mycket roligt med detta färgade kaos av godisbitar.

