

# Lekolar®

---

NO-16522 | 1-2-3 Jeg kan regne

## **Pedagogiske mål**

Tallene 1-6

Identifisere hvordan kortet er organisert

Tolke instruksjoner som gis på terningene

Sosialisering: Følge reglene og spille på korrekt måte

## **Anbefalt alder**

3 til 5 år

Spillemateriale

- 4 magnetiske laminerte pappkort (23x33 cm) som viser 4 dyr (marihøne, fisk, skilpadde og snegle). Hvert dyr blir delt inn i seks soner. Hver sone har forskjellige farger og inneholder en skissert plass nummerert fra 1 til 6.

- 96 magnetiske knapper (ø 3,3 cm) i 6 farger.

- 2 terninger av tre (2,5 x 2,5 cm), 1 terning med farger og en med prikker

- 1 veiledning

## **Pedagogikk**

A, Oppvarming

- Prat om navnene på de ulike fargene

- Sorter knappene etter farge

- Snakk om antall prikker på terningen og hvilke tall det tilsvarer. Tell opp til 6.

B, Hvordan spiller man

- I utgangspunktet bør en voksen lede denne aktiviteten

- Hvert barn får et kort

- Spillerne kaster terningene etter tur og fyller i sitt kort ved å følge instruksjonene på de 2 terninger (mengde og farge). Hvis en spiller kaster samme kombinasjon mer enn en gang, kan spilleren hoppe over sin tur, eller kaste terningene på nytt avhengig av alderen på spilleren

- Målet er at hver spiller fyller kortet helt.

C, Bemerkninger

Visse kombinasjoner tilsvarer ikke et mellomrom på

kortene (1 og 6 rød, en gul og 6, 3 og 4 grønn, 3 og 4 blå, 2 og 5 oransje, 2 og 5 blå); I et slikt tilfelle, kaster spilleren terningen på nytt.