

TEMPO

Vilken snigel vinner snigelloppet?

S

7

Ravensburger® spel nr. 21 429 7 - Spelidé: Alex Randolph

Illustration: Hans-Günther Döring · Design: Barbara Schork/Ravensburger

Ett spännande färgtärningsspel med stora träsniglar
för **2 - 6** spelare från **3 - 7** år.

Innehåll:

6 träsniglar i sex färger

2 färgtärningar

1 spelplan

Normalt kryper sniglar ganska långsamt fram.

Eftersom alla sniglar är nästan lika snabba, vill våra sex sniglar ha en tävling för att se vem som är den snabbaste.

Därför: På era platser - färdiga - kryp!



Spelets mål är att bli den förste som får en av sniglarna bort till salladshuvudena.



Innan man startar ställer man upp de sex sniglarna på motsvarande färger på startfälten. Dessa visas med ett blad.



Den röda snigeln sätter man på det röda bladet, den blå snigeln på det blåa bladet o s v. Man ska alltid spela med alla sex sniglarna, även om man är färre än sex deltagare. Den yngste spelaren börjar.

När det är din tur kastar du båda färgtärningarna och flyttar sniglarna med de färger som tärningarna visar vars ett fält framåt. Om båda färgtärningarna visar samma färg, flyttar du motsvarande snigel två fält framåt. Därefter fortsätter spelaren till vänster om dig.

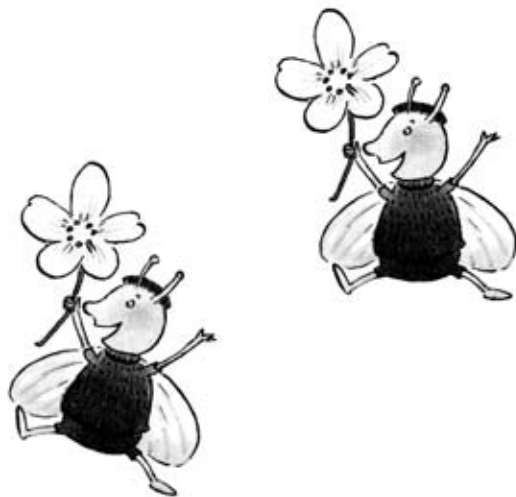
Spelet är slut, när en snigel har nått ner på målfältet framför salladshuvudena. Den som har fått snigeln i mål, har vunnit.

Spelregler för två vinnare: Här är det inte bara den första snigeln som vinner, utan även den sista snigeln som kommer i mål. Man fortsätter alltså att spela tills alla sniglar är i mål. Slår man en färg, där den tillhörande snigeln redan står på målfältet, hoppar man över denna snigeln och flyttar bara de sniglar, som ännu inte kommit i mål.



Ett exempel: Den gröna, den gula och den röda snigeln har redan kommit i mål. En spelare slår grön och blå. Bara den blå snigeln flyttas ett fält framåt.

När den sista snigeln har nått fram till salladshuvudet, har man också funnit den andra vinnaren.



© 1985/1998 Ravensburger Spieleverlag

