



THE ENVIRONMENT

“Vår hållbara värld”

Ref. 20823



Vår hållbara värld

Ref. 20823



INNEHÅLL

Spelet sammanstår av 34 kort gjorda av tjock, robust, mycket slitstark, högkvalitativ wellpapp. Korterna innehåller stora realistiska bilder som, genom att para ihop dem, visar mer hållbara alternativ för att hjälpa oss att skydda planeten.

Kortens dimensioner: 9 x 9 cm.

Den wellpapp som används är miljövänlig och kommer från hållbara skogar. Den innehåller en hög andel återvunnet material och är 100 % återvinningsbar.

BESKRIVNING PÅ KORTEN

Korten associeras i par. I varje par finns det alltid ett orange kort, som visar ett mindre hållbart alternativ, och ett grönt kort, som visar ett mer hållbart alternativ. Sambandet mellan de två måste förklaras och kommer att vara giltigt förutsatt att argumentet är korrekt motiverat.

På baksidan av korten finns ett nummer som ger förslag på en möjlig association. Om siffrorna på baksidan inte stämmer när man gör en association, men spelaren kan föra fram ett argument om varför alternativet grönt kort är mer hållbart än alternativet på orangea kortet, då är associationen lika giltig.

Två illustrationer på baksidan av korten visar en ledsen planet på de orangea korten (det mindre hållbara alternativet) och en glad planet på de gröna korten (det mer hållbara alternativet).

Kortparningarna fungerar på följande sätt:

1. Förpackningar i engångsplast – Återanvändbara förpackningar
2. Motorcykel (större koldioxidavtryck) – Cykel (inget koldioxidavtryck)
3. Fullt badkar (större vattenförbrukning) – Dusch (lägre vattenförbrukning)
4. Privata transporter (större koldioxidavtryck) – Kollektivtrafik (mindre koldioxidavtryck)
5. Kustutveckling (större miljöpåverkan) – Bevarande av kustområden (lägre miljöpåverkan)
6. Plastpåse från olja – Papperspåse från hållbara skogar
7. Byggnad av simbassänger (större vattenförbrukning) – Naturliga vattenområden som floder, sjöar, hav etc. (noll vattenförbrukning)
8. Avskogning genom brand – Plantering av träd
9. Tandborste med plasthandtag – Tandborste med handtag gjort av mer miljövänligt material som trä från hållbara skogar
10. Blandavfall (utan att separera för återvinning) – Återvunna sopor
11. Fordon som drivs med fossila bränslen (större koldioxidavtryck) – Elektriskt laddade fordon (mindre koldioxidavtryck)
12. Förpackad mat (mer avfall) – Oförpackad mat (mindre avfall)



13. Hygiene products in single-use plastic containers – Hygiene products without containers or in reusable non-disposable containers
14. Förpackad mat (mer avfall) – Oförpackad mat (mindre avfall)
15. Aluminiumförpackningar – Pappersförpackningar som kommer från hållbara skogar
16. Resa med flyg (större koldioxidavtryck) – Resa med tåg (mindre koldioxidavtryck)
17. Bevattning med slang (större vattenförbrukning) – Droppbevattning (lägre vattenförbrukning)

REKOMMENDERAD ÅLDERSGRUPP

Barn mellan 3 och 8 år gamla.

Detta sällskapspel uppmuntrar barn att göra små förändringar i sina dagliga liv och hjälper till att öka deras medvetenhet om behovet av att bidra med sina handlingar för att skapa en mer hållbar värld.

Med tanke på dess egenskaper är detta ett bra spel för både vuxna och barn.

Att utbilda innebär att hjälpa att förbättra oss själva som människor, och därmed världen!

UTBILDNINGSMÅL

- Att lära sig om mer hållbara alternativ som hjälper till att förlänga planetens liv.
- Att utveckla ett miljömedvetande och främja mer hållbara vardagsvanor.
- Att lära oss att vi genom små handlingar kan hjälpa till att skydda och bevara miljön och att förstå vårt individuella ansvar för att uppnå ett globalt mål.
- Att tillägna sig värdena respekt för miljön.
- Att utveckla förmågan att observera och logiskt resonera.
- Att utöka ordförrådet relaterat till bilderna som visas på korten.

SPELREGLER

1. Lägg korten i två grupper: de som har orange kant och de som har grön kant.
2. När de är åtskilda lägger du korten med orange kant i många rader.
3. Spelarna måste sedan associera korten med en grön kant med korten med en orange kant baserat på hållbarhetsargument.
4. Kontrollera det självkorrigerande systemet som föreslås på baksidan av korten*.

* Om siffrorna på baksidan inte stämmer när man gör en association, men spelaren kan föra fram ett argument om varför alternativet grönt kort är mer hållbart än alternativet orange kort, är associationen lika giltig.

